

Perguntas Frequentes - Lançamento Bloodstone: The Ancient Curse

English Version coming soon

Qual o dia e horário de lançamento do servidor?

- Os servidores serão abertos no dia 07 de janeiro para os que adquirirem quaisquer dos pacotes de fundador, e dia 10 para todos. Horário a definir.

Haverão quantos servidores?

- Nós abriremos inicialmente três servidores. Um PvP localizado na Europa, e outros dois no Brasil sendo um PvP e um NoPvP. Servidores NoPvP terão habilitados os modos de batalhas GvG, arenas e torneios.

Quais as vantagens de ter uma conta VIP?

- Acesse: <https://www.bloodstoneonline.com/pt/loja/pacotes/>

Para que servem os cristais?

- Cristal é uma das moedas do jogo. Eles são usados na loja onde poderão ser adquiridos cosméticos como trajes, decorações para casas, montarias, conta VIP, espaço para bolsas, martelos de refino, pergaminhos especiais e outros.

Cristais são negociáveis?

- Sim. A partir do momento em que se tornarem verificados, os cristais podem ser vendidos no sistema de mercado, trocados ou enviados como presente dentro do jogo.

Até quando eu posso comprar os pacotes de fundador?

- Os pacotes de fundador estarão habilitados até o dia 09/01/2020. Após isso, os planos comuns de vendas de conta VIP e pacotes de cristais serão disponibilizados e os itens de lembrança dos pacotes de fundador passam a ser exclusivos, sem outra forma de aquisição.

Posso comprar mais de um pacote em uma única conta?

- Sim. Ao comprar múltiplos pacotes, as recompensas acumulam-se **com exceção do traje de um mesmo pacote.**

Como será feito o resgate dos itens dos pacotes de fundador?

- Você poderá resgatar os itens respectivos ao seu pacote na loja do jogo, haverá um botão específico para a função. **Atenção na escolha do traje, pois habilita somente em UM personagem.**

Jogadores que contribuíram com a fase beta terão alguma recompensa?

- Sim. Jogadores que atingiram pelo menos nível 20 nos testes em 2019 receberão itens de lembrança conforme o nível atingido. Confira detalhadamente em <https://www.bloodstoneonline.com/pt/noticias/atualizacoes-do-jogo/encerramento-da-fase-beta/>

Como eu posso resgatar os meus prêmios por ter participado dos testes?

- O botão de *Resgatar Recompensas* servirá também para você solicitar a entrega destes itens ao seu personagem atual. **O prazo de resgate é de 30 dias a partir da abertura dos servidores.**

Os itens obtidos a partir dos pacotes de fundador e recompensas dos testes poderão ser trocados?

- Sim. Com exceção dos trajes, que por sua vez estarão vinculados ao personagem.

Outras dúvidas

O jogo possui sistema de guildas?

- O sistema de guildas está em produção. Será lançado junto a uma futura expansão e virá com um sistema completo, que vai além da identificação do personagem como membro de uma, incluindo disputas por territórios, bônus e outros.

Posso ter uma montaria?

- Ainda não estão habilitadas, mas estarão no jogo em breve :)

Como funciona o sistema de subclasses?

- As subclasses estão em planejamento e a inclusão do sistema está previsto para uma futura expansão.

O jogo possui profissões?

- Atualmente em Bloodstone você poderá forjar itens e coletar minérios. Futuramente teremos a inclusão de outras como Pesca, Culinária e possíveis outros.

Há um limite de personagens por conta?

- Existe um limite de três personagens por **servidor**.

Quais os requisitos mínimos?

Mínimo

- *Processador Dual-Core (Intel Pentium G2030 ou Amd Athlon 200ge)
- *Memória de 2GB
- *Vídeo integrado com 512MB vram
- *Armazenamento de 500MB
- *Conexão com a Internet
- *Windows 7

Recomendado

- *Processador Quad-Core (Intel Core i3-9100F ou AMD Ryzen 3 3200G)
- *Memória 4GB
- *Video dedicado 1GB vram
- *Armazenamento 500MB
- *Conexão com a internet
- *Windows 10

Existe trainer?

- Não temos modos de treino automático em Bloodstone, nem mesmo *dummies*. Nos servidores PvP vocês terão como treinar com amigos, mas não é uma prática que incentivamos. Portanto, teremos **métodos diferenciados** para evoluir seus níveis de maestria, a partir de missões especiais.